



### ***Turnierbestimmungen E-Junioren – C-Junioren***

1. Es gelten die Satzungen, Ordnungen und Ausführungsbestimmungen des SBFV.
2. Die Spielzeit bei allen Turnieren beträgt 1 x 10 Minuten. Die zuerst genannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus von links nach rechts und hat Anspiel.
3. Gespielt wird in 2 Gruppen zu je 4 Mannschaften (C-Junioren) bzw. in 2 Gruppen zu je 5 Mannschaften (D-Junioren, E-Junioren).
4. Die beiden Gruppenersten und Gruppenzweiten kommen ins Halbfinale. Die Sieger der Halbfinals stehen im Endspiel, die Verlierer im Spiel um Platz 3.
5. Gewertet wird nach der 3-Punkte-Regelung. Bei Punktgleichheit entscheidet die bessere Tordifferenz. Ist diese ebenfalls gleich, entscheidet die Anzahl der mehr erzielten Treffer. Sollte auch hier ein Gleichstand sein, gibt es ein 9-Meter-Schießen mit jeweils 5 Schützen.
6. Steht es bei den KO-Spielen nach regulärer Spielzeit Unentschieden, gibt es sofort ein 9-Meter-Schießen mit jeweils 5 Schützen einer Mannschaft.
7. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und 1 Torwart (C-Junioren - D-Junioren) bzw. 5 Feldspielern und 1 Torwart (E-Junioren). Eine Mannschaft darf während des Turniers insgesamt maximal 10 Spieler einsetzen. Es darf dabei beliebig ein- und ausgewechselt werden. Der Einsatz eines Spielers bei 2 verschiedenen Mannschaften ist nicht zulässig. Für jeden Spieler muss eine gültige Spielerlaubnis vorliegen.
8. Es gibt 2-Minuten-Strafen und Rote Karten. Erhält ein Spieler eine rote Karte, ist er vom gesamten Turnierverlauf ausgeschlossen.
9. Tore können nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden. Dies gilt nicht für Eigentore. Die Tore sind 5 x 2 Meter groß.
10. Es gibt keine Abseitsregel. Gespielt wird in der Hornisgrindehalle Achern mit einer Bande. Geht der Ball ins Seitenaus, wird er eingerollt. Berührt der Ball die Decke, gibt es indirekten Freistoß.
11. Abwürfe und Abstöße des Torwarts müssen von den Mitspielern in der eigenen Hälfte angenommen werden, ansonsten gibt es an der Mittellinie indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft.
12. Die Rückpassregel gilt von den C-Junioren bis zu den D-Junioren, bei den anderen Jugenden entfällt sie.
13. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.
14. Das Startgeld beträgt 15 Euro und wird bei der Anmeldung gegen eine Quittung einkassiert. Dabei werden auch die Spielerpässe abgegeben und der Spielberichtsbogen ausgefüllt.